

Srdečne Vás pozývame na TURNAJ PRÍPRAVIEK, ktorý sa uskutoční dňa 18.06.2016 na štadióne OŠK Veselé.

Informácie:

Slávnostný výkop je naplánovaný na 09:00 hod. Vyhodnotenie podujatia je predbežne naplánované na 17:00 hod.

Hrací systém: je určený 8+1, striedanie hráčov počas zápasov je neobmedzené.

Hracie časy: štandardný zápas 1x20 min.
zápas o 3.miesto 1x30 min.
zápas o 1.miesto 2x20 min.

Maximálny počet hráčov v jednom mužstve je 13 + (tréner a vedúci mužstva).

Štartovné na turnaji pre jedno mužstvo je 10€.

Všetky zúčastnené mužstvá dostanú spomienkovú trofej. Tri najúspešnejšie mužstvá budú ocenené medailami.

Rozpis stravovania (obed): 11:45 hod. TJ Slovan Veľké Orvište, TJ Družstevník Dolný Lopašov
12:05 hod. OTJ Banka, OFK Drahovce
12:30 hod. OŠK Veselé, TJ Družstevník Chtelnica – Červený
12:50 hod. FK Krakovany, TJ Družstevník Chtelnica – Modrý

O občerstvenie je postarané. Príďte podporiť naše nové mladé talenty. Srdečne Vás všetkých pozývame na príjemne strávenú futbalovú Sobotu.

Rozlosovanie turnaja:

SKUPINA A	SKUPINA B
OŠK Veselé	TJ Družstevník Chtelnica – Modrý
TJ Slovan Veľké Orvište	FK Drahovce
TJ Družstevník Dolný Lopašov	OTJ Banka
TJ Družstevník Chtelnica – Červený	OFK Krakovany

Rozpis zápasov:

SKUPINA A	SKUPINA B
09:00 hod. OŠK Veselé - TJ Slovan Veľké Orvište	09:23 hod. TJ Družstevník Chtelnica – Modrý – OFK Drahovce
09:46 hod. TJ Družstevník Dolný Lopašov - TJ Družstevník Chtelnica – Červený	10:09 hod. OTJ Banka - FK Krakovany
10:32 hod. TJ Družstevník Dolný Lopašov - OŠK Veselé	10:55 hod. TJ Družstevník Chtelnica – Modrý – OTJ Banka
11:18 hod. TJ Slovan Veľké Orvište - TJ Družstevník Chtelnica – Červený	11:41 hod. OFK Drahovce – FK Krakovany
12:04 hod. OŠK Veselé - TJ Družstevník Chtelnica – Červený	12:27 hod. TJ Družstevník Chtelnica – Modrý – FK Krakovany
12:50 hod. TJ Slovan Veľké Orvište - TJ Družstevník Dolný Lopašov	13:13 hod. OFK Drahovce – OTJ Banka

14:00 hod. A1 – B2

14:25 hod. A2 – B1

14:50 hod. A4 – B4

15:15 hod. A3 – B3

15:40 hod. zápas o 3.miesto

16:15 hod. zápas FINÁLE
